臺北市內湖區明湖國民小學109學年度第2學期

【六】年級【電腦】課程教學計畫

1. 編寫者：李政育
2. 課程目標：

一、啟發學生威力導演影音編輯軟體學習動機和興趣。

二、使學生具備影音編輯能力，包括剪接、編修、合成、套用特效等各項功能。

三、從做中學，教導學生影音剪接、編輯、套用特效等，活學活用於生活中。

四、教導學生善用網路資源，在雲端分享影音作品，和朋友一起分享。

五、落實資訊教育生活化，提昇學生資訊應用能力。

六、培養學生整合應用能力，運用資訊科技軟硬體，參與製作班級微電影、分享學習成果。

1. 教材來源：威力導演 輕鬆快樂學(全宏資訊)
2. 課程計畫：

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 教學期程 | 主題 | 能力指標 | 教學目標 | 教學內容 | 節數 | 使用教材 | 評量方式 | 重大議題 |
| 第一週 | **第一章****影音製作超簡單** | 1-2-1 能瞭解資訊科技在日常生活之應用。2-3-2 能操作及應用電腦多媒體設備。3-3-3 能使用多媒體編輯軟體進行影音資料的製作。 | ‧了解影音的應用‧認識影片的組成‧熟悉影片製作流程‧啟動威力導演軟體‧能編輯簡易影片‧會預覽影片和存檔 | 1.影音世界繽紛多彩2.影片的組成3.影片製作的流程4.影片編輯軟體5.影片編輯初體驗 | １ | 1.威力導演輕鬆快樂學2.影音動畫教學3.範例光碟4.成果採收遊戲 | 1.口頭問答2.操作練習3.學習評量 | 資訊教育 |
| 第二週第三週 | **第二章****影片魔術精靈** | 1-2-1 能瞭解資訊科技在日常生活之應用。2-2-4 能有系統的管理電腦檔案。3-3-3 能使用多媒體編輯軟體進行影音資料的製作。 | ‧能匯入影片素材‧能使用Magic Movie魔術工具‧能調整、預覽和輸出‧會編輯套用文字工房‧會輸出影片 | 1.Magic Movie魔術精靈2.匯入影片素材3.使用魔術工具4.調整、預覽和輸出 | １ | 1.威力導演輕鬆快樂學2.影音動畫教學3.範例光碟4.成果採收遊戲 | 1.口頭問答2.操作練習3.學習評量 | 資訊教育 |
| 5.編輯、套用文字工房6.輸出影片檔 | １ |
| 第四週第六週 | **第三章****美麗的校園輪播秀** | 1-2-1 能瞭解資訊科技在日常生活之應用。3-3-3 能使用多媒體編輯軟體進行影音資料的製作。[綜合活動]3-2-3 參與學校或社區服務活動，並分享服務心得。 | ‧能設定預設功能‧會調整素材黑邊‧能製作圖片魔術動作‧會設定轉場特效‧熟悉特效工房‧會加入背景音樂 | 1.圖片動態輪播秀2.功能設定 | １ | 1.威力導演輕鬆快樂學2.影音動畫教學3.範例光碟4.成果採收遊戲 | 1.口頭問答2.操作練習3.學習評量 | 資訊教育 |
| 3.素材黑邊和調整4.製作圖片魔術動作 | １ |
| 5.轉場特效設定和調整6.特效工房和背景音樂 | １ |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 教學期程 | 主題 | 能力指標 | 教學目標 | 教學內容 | 節數 | 使用教材 | 評量方式 | 重大議題 |
| 第七週第十週 | **第四章****製作運動會影片** | 1-2-1 能瞭解資訊科技在日常生活之應用。3-3-3 能使用多媒體編輯軟體進行影音資料的製作。[綜合活動]3-2-3 參與學校或社區服務活動，並分享服務心得。 | ‧學會規畫腳本‧學會製作片頭‧學會剪接影片‧能調整影片速度‧能設定字幕‧能下載免費音樂 | 1.影片腳本規畫2.動手做片頭 | １ | 1.威力導演輕鬆快樂學2.影音動畫教學3.範例光碟4.成果採收遊戲 | 1.口頭問答2.操作練習3.學習評量 | 資訊教育綜合活動領域 |
| 3.建立文字範本4.加入文字和特效 | １ |
| 5.影片剪接超簡單6.威力工具調整速度 | １ |
| 7.轉場效果和字幕設定8.下載免費音樂 | １ |
| 第十一週第十二週 | **第五章****可愛昆蟲魔術秀** | 1-2-1 能瞭解資訊科技在日常生活之應用。5-3-3 能認識智慧財產權相關法律。5-3-5能認識網路資源的合理使用原則。3-3-3 能使用多媒體編輯軟體進行影音資料的製作。 | ‧認識著作權‧會搜尋創用CC素材‧會圖片修補/加強‧會圖片的翻轉‧能製作昆蟲魔術秀‧能轉成動態幻燈片 | 1.認識著作權2.創用CC素材搜尋和下載3.圖片修補/加強 | １ | 1.威力導演輕鬆快樂學2.影音動畫教學3.範例光碟4.成果採收遊戲 | 1.口頭問答2.操作練習3.學習評量 | 資訊教育 |
| 4.圖片的翻轉5.昆蟲魔術秀6.動態的幻燈片 | １ |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 教學期程 | 主題 | 能力指標 | 教學目標 | 教學內容 | 節數 | 使用教材 | 評量方式 | 重大議題 |
| 第十三週第十五週 | **第六章****昆蟲影片多重修剪** | 4-3-5能利用搜尋引擎及搜尋技巧，尋找合適的網路資源。5-3-4能認識正確引述網路資源的方式。3-3-3 能使用多媒體編輯軟體進行影音資料的製作。 | ‧認識圖層‧會下載影片和音樂‧會視訊快照做片頭‧能多重修剪和靜音‧能套用炫粒工房‧了解圖層關係‧學會音樂淡入淡出 | 1.認識圖層2.影片和音樂下載 | １ | 1.威力導演輕鬆快樂學2.影音動畫教學3.範例光碟4.成果採收遊戲 | 1.口頭問答2.操作練習3.學習評量 | 資訊教育 |
| 3.視訊快照製作片頭4.多重修剪和靜音 | １ |
| 5.炫粒工房和圖層關係6.音樂淡入、淡出 | １ |
| 第十六週第十八週 | **第七章****園遊會趣味闖關** | 1-2-1 能瞭解資訊科技在日常生活之應用。3-3-3 能使用多媒體編輯軟體進行影音資料的製作。[綜合活動]1-3-2 參與各項活動，探索並表現自己在團體中的角色。 | ‧了解遮罩‧會做炫粒3D片頭‧會加炫粒框和修補‧能建立創意文字範本‧能用遮罩設計師‧會做影片子母畫面 | 1.遮罩真好用2.炫粒的3D片頭 | １ | 1.威力導演輕鬆快樂學2.影音動畫教學3.範例光碟4.成果採收遊戲 | 1.口頭問答2.操作練習3.學習評量 | 資訊教育綜合活動領域 |
| 3.影片炫粒框和修補4.建立創意文字範本 | １ |
| 5.遮罩設計師6.影片也能子母畫面 | １ |
| 第十九週第二十週 | **第八章****上傳YouTube分享好友** | 4-2-1 能操作常用瀏覽器的基本功能。4-3-1能應用網路的資訊解決問題。4-3-6能利用網路工具分享學習資源與心得。 | ‧認識上傳YouTube‧會建立YouTube頻道‧會上傳影片和分享‧會影片管理與修改‧能建立播放清單 | 1.上傳YouTube分享大眾2.連結YouTube建立頻道3.上傳影片和分享 | １ | 1.威力導演輕鬆快樂學2.影音動畫教學3.範例光碟4.成果採收遊戲 | 1.口頭問答2.操作練習3.學習評量 | 資訊教育 |
| 4.影片管理與修改5.建立播放清單 | １ |

\*紅字：為資訊融入各學科學習領域，對應的能力指標。

1. 評量項目：

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 評量項目 | 表現優異 | 表現良好 | 已經做到 | 繼續加油 | 仍需努力 |
| 1．能使用威力導演剪輯編修影片 |  |  |  |  |  |
| 2．能製作自己的畢業光碟 |  |  |  |  |  |
| 3．能操控空拍機並且攝影 |  |  |  |  |  |

1. 成績計算：

 各成績比例為：平時作業成績70%，課堂學習態度、表現30%